# Gènere de videojoc

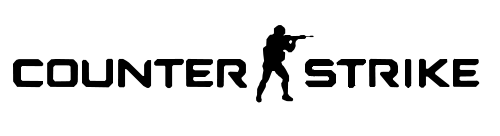
Els videojocs són generalment categoritzats en diferents **gèneres**. Encara que no es pot classificar un videojoc per un sol gènere, aquests són els més comuns:

# Acció

Els **videojocs d'acció** són el gènere que més s'ha jugat i el més ample en quantitat de jocs. Els jocs d'acció són caracteritzats per la constant acció que el jugador ha gestionar, en temps real.

Subgèneres:

* **Videojocs de lluita**: es basen en el combat entre dos personatges. Aquests videojocs són sovint focus a les arts marcials i altres formes del combat desarmat. (Mortal Kombat, Street Fighter)
* **Videojocs de laberints:** tenen com a zona de joc un laberint sencer, on els jugadors poden navegar. Aquest tipus de videojoc demana un pensament i temps de reacció ràpids. (Pac-Man)
* **Videojocs de guerra**: es basen en el camp de batalla, en guerres reals o fantàstiques. (Call of Duty o Medal of Honor)
* **Videojocs de plataformes**: els jugadors es poden moure's només per una superfície, horitzontal majoritàriament, el qual s’anomena scroll en anglès. Alguns dels seus millors jocs poden ser els de les sagues de Mario i Metroid.
* **Videojocs de tir:** dóna importància al combat amb armes de projectils com a element principal, com les pistoles i els míssils. Aquest grup es pot dividir en dos grups: en primera persona(“càmera” darrera del personatge que s'està controlant) i en tercera persona (“càmera” on el personatge es veu a distància). (Half-Life, Counter-Strike)



# Aventura

Els **videojocs d'aventures** són un dels tipus de videojocs on el jugador retrata un protagonista de la història i ha de resoldre una sèrie d'enigmes amb l'ajuda d'objectes o interaccionant amb altres personatges.

Subgèneres:

* **Aventures gràfiques**: complementen i substitueixen les descripcions textuals amb imatges. (Monkey Island, Shadow of the Comet)
* **Novel·la visual**: normalment té gràfics estàtics, típicament amb art en estil anime japonès. Com el nom suggereix, té una naturalesa mixta entre les novel·les i els videojocs d’aventura. (Danganronpa, Steins;Gate)

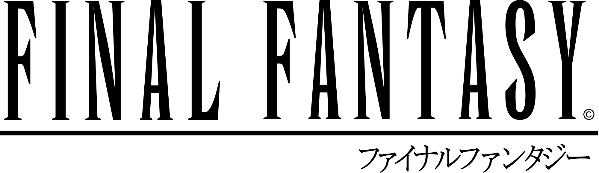


# Rol

Els **videojocs de rol (RPG)** es basen en el fet que el jugador està situat en una fantasia o ciència-ficció i pot controlar el personatge en aquest univers. La majoria d'aquests videojocs tenen al jugador actuant en un rol específic, en el qual s'ha d'utilitzar el combat, lluitant amb armes o amb conjurs i accions màgiques. (*The Elder Scrolls*, *Fallout*, *Final Fantasy*, *Dragon Quest*)

Subgèneres:

* **Videojocs de món obert**: permeten al jugador una gran llibertat a l’univers que es proveeix i normalment contenen entorns realistes. (*Fallout 3, Gothic*)
* **Videojocs de rol multijugador massius jugats en línia (MMORPG):** mons virtuals en què juguen milers de jugadors que poden interaccionar alhora via Internet. (*Elsword, Aura Kingdom*)
* **Videojocs roguelike**: videojoc de masmorres de dues dimensions amb un alt grau d'aleatorietat i un èmfasi en el desenvolupament estadístic del personatge. (*The Binding of Isaac, Rogue*)

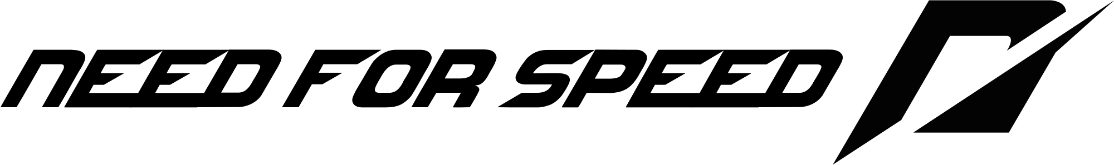


# Simulació

Els **videojocs de simulació** contenen una barreja d'habilitat, atzar i estratègia per simular aspectes de la realitat, com poden ser les activitats quotidianes de la vida real; viatjar, navegar, volar, dirigir, gestionar, etc. (*The Sims, Civilization*)

Subgèneres

* **Videojocs de simulació en direcció i construcció** **(CMS)**: permet al jugador construir, ampliar o dirigir comunitats o projectes ficticis amb recursos limitats. Aquests poden ser ciutats, negocis i , inclòs, simulacions polítiques. (*SimCity, Democracy*)
* **Simuladors de vides:** es controla una o més vides fictícies i les seves relacions exteriors. (*SimLife, Spore*)
* **Videojocs simuladors de vehicles:** intenten proveir al jugador una interpretació realista de diversos tipus de vehicles. Aquests poden ser cotxes de curses, avions, trens.. (*Gran Turismo, Need For Speed*).



# Estratègia

Els **videojocs d’estratègia** són la versió electrònica del joc d'estratègia de tauler. S'ha de guanyar l'adversari pensant moviments o gestionant tropes i recursos.

Subgèneres:

* **Videojocs d’estratègia en temps real:** es centren en una acció contínua on els jugadors han de prendre decisions en un canvi constant. (*Starcraft, Warcraft, Age of Empires*)
* **Videojocs de defensa de torres (Tower Defense):** els monstres controlats per l’ordinador s’arrosseguen al llarg d’un trajecte establert i el jugador ha de construir torres al llarg d’aquest trajecte per derrotar-los. (*Kingdom Rush, Plants vs. Zombies*)



# WEBGRAFIA

<https://projecteblank.wordpress.com/category/assaig-teoric/videojocs/generes-de-videojocs/>

<http://xtec.cat/ieslabisbal/recerca03/videojocs/Tips.htm>

http://www.mmo-champion.com/

Enciclopèdies de fans a <https://es.wikia.com> :

<http://steins-gate.wikia.com>

<http://sims.wikia.com>

<http://logos.wikia.com>

Enciclopèdia Viquipèdia:

Gènere de Videojoc, Categoria: Gèneres de videojocs, Street Fighter, Counter Strike, Monkey Island, Final Fantasy, Need For Speed i Kingdom Rush.